Simplicity transformations for three-way arrays with symmetric slices

Jorge Tendeiro

University of Groningen

15 June 2009 / TRICAP 2009

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 >

Outline



- Definitions. Concepts. Notation
- Why?
- Results available so far

Symmetric slice arrays

- Symmetric slice $I \times I \times K_{max}$ arrays
- Symmetric slice $2 \times 2 \times K$ arrays
- Symmetric slice $3 \times 3 \times K$ arrays
- Symmetric slice $4 \times 4 \times K$ arrays

Maximal simplicity

- Example of application: typical rank
- 5 Conclusions. Considerations. Developments

12 N 4 12

Definitions. Concepts. Notation

•
$$\underline{\mathbf{X}}$$
: $I \times J \times K$ three-way array $\mathbf{X}_1, ..., \mathbf{X}_K$: $I \times J$ frontal slices

$$\underline{\mathbf{X}} = [\mathbf{X}_1 | \cdots | \mathbf{X}_K]$$

• 3PCA: find $\mathbf{A}_{l \times P}$, $\mathbf{B}_{J \times Q}$, $\mathbf{C}_{K \times R}$, $\underline{\mathbf{G}}_{P \times Q \times R}$ to minimize $\sum_{k} \operatorname{tr}(\mathbf{E}'_{k}\mathbf{E}_{k})$

$$\left(\underline{\mathbf{X}} = \sum_{p} \sum_{q} \sum_{r} g_{pqr} \left(\mathbf{a}_{p} \circ \mathbf{b}_{q} \circ \mathbf{c}_{r} \right) + \underline{\mathbf{E}} \right)$$

CP: constrained 3PCA (P = Q = R, <u>G</u> superunit diagonal)

$$\left(\underline{\mathbf{X}} = \sum_{r} \left(\mathbf{a}_{r} \circ \mathbf{b}_{r} \circ \mathbf{c}_{r} \right) + \underline{\mathbf{E}}
ight)$$

• Typical rank: minimal number of components *R* that allow a perfect CP decomposition

Definitions. Concepts. Notation

• Weight of an array = # nonzero entries

• 3PCA is not unique: for any nonsingular $S_{P \times P}$, $T_{Q \times Q}$, $U_{R \times R}$

$$\begin{array}{rccc} \textbf{A} & \longrightarrow & \textbf{A}(\textbf{S}')^{-1} \\ \textbf{B} & \longrightarrow & \textbf{B}(\textbf{T}')^{-1} \\ \textbf{C} & \longrightarrow & \textbf{C}(\textbf{U}')^{-1} \\ \textbf{G}_a = [\textbf{G}_1|\cdots|\textbf{G}_R] & \longrightarrow & \textbf{S}'\textbf{G}_a(\textbf{U}\otimes\textbf{T}) \end{array}$$

Tucker transformation

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 >

Why?

Challenge: given \underline{X} , find suitable **S**, **T**, **U** such that $\underline{SX}(U \otimes T)$ has many zero entries (small weight)



- Constrained 3PCA: distinguish between tautologies and non-trivial models
- Mathematical applications: typical rank, maximal rank

4 D N 4 B N 4 B N 4 B N

Results available so far (I)

- Cohen (1974, 1975), MacCallum (1976), Kroonenberg (1983):
 "diagonalize" frontal slices of <u>G</u> (P = Q)
- Kiers (1992): "super-diagonalize" $\underline{\mathbf{G}}$ (P = Q = R)
- Kiers (1998): SIMPLIMAX

 $\underline{\mathbf{G}} \longrightarrow \text{minimize ssq} (m \text{ smallest elements})$

Murakami et al. (1998)

P = QR - 1

Example: P = 5, Q = 3, R = 2

$$\mathbf{G}_{a} = [\mathbf{G}_{1} | \mathbf{G}_{2}] \longrightarrow \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ \mu_{1} & 0 & 0 & 0 & \mu_{2} & 0 \end{bmatrix}$$

Results available so far (II)

- Ten Berge & Kiers (1999) $P \times Q \times 2, P > Q$ $\mathbf{G}_a = [\mathbf{G}_1 | \mathbf{G}_2] \longrightarrow \begin{bmatrix} \mathbf{I}_Q & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{I}_Q \end{bmatrix}$
- Ten Berge et al. (2000): Multiple orthonormality
- Rocci & Ten Berge (2002)
 - *P* × *P* × 2
 Example: *P* = 3

4 D N 4 B N 4 B N 4 B N

Orthogonal Complement Algorithm

What about symmetric slice arrays?

Symmetric slice arrays

• $\underline{\mathbf{X}} = [\mathbf{X}_1 | \cdots | \mathbf{X}_K]$: order $I \times I \times K$

- ► <u>assume</u>: <u>X</u> is randomly sampled from a continuous distribution with symmetry constraint (X_k symmetric, ∀k)
- slices X_k linearly independent

• number of slices:
$$K = 1, 2, \dots, \underbrace{\frac{l(l+1)}{2}}_{K_{max}}$$

- symmetry-preserving transformation of <u>X</u>
 - ► $S_{I \times I}$, $U_{K \times K}$ nonsingular

$$\mathbf{H}_{l} = \mathbf{S}'\left(\sum_{k} u_{kl}\mathbf{X}_{k}\right)\mathbf{S}, \quad l = 1, 2, \dots, K$$

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

- ► <u>GOAL</u>: introduce as many zeros in <u>H</u> as possible
- Orthogonal Complement Method: "symmetric" version

Symmetric slice $I \times I \times K_{max}$ arrays

- {frontal slices} = basis for the space of symmetric $I \times I$ matrices
- simple basis for the same space (Rocci & Ten Berge(1994)): (notation: e_i = column *i* of I_i)

$$\begin{aligned} \mathbf{e}_i \mathbf{e}'_i, \quad i = 1, \dots, I \\ \mathbf{e}_i \mathbf{e}'_j + \mathbf{e}_j \mathbf{e}'_i, \quad 1 \leqslant i < j \leqslant I \end{aligned}$$

Example: *I* = 3

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

• frontal slice mix suffices

Symmetric slice $2 \times 2 \times K$ arrays

- K_{max} = 3, so K = 1, 2, 3
- $2 \times 2 \times 3$: done (K_{max} situation)
- 2 × 2 × 1: use EVD

$$\underline{\mathbf{X}} \longrightarrow \begin{bmatrix} \mathbf{1} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \alpha \end{bmatrix}; \text{ if } \alpha < \mathbf{0} : \begin{bmatrix} \mathbf{0} & \mathbf{1} \\ \mathbf{1} & \mathbf{0} \end{bmatrix}$$

• $2 \times 2 \times 2 =$ orthogonal complement of $2 \times 2 \times 1$

$$\underline{\mathbf{X}} \longrightarrow \left[\begin{array}{cc|c} \alpha & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{1} \\ \mathbf{0} & -\mathbf{1} & \mathbf{1} & \mathbf{0} \end{array} \right]; \text{ if } \alpha < \mathbf{0}: \left[\begin{array}{cc|c} \mathbf{1} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{1} \end{array} \right]$$

Conclusion for $2 \times 2 \times 2$:

- weight 4 is always possible
- if $\underline{\mathbf{X}}^{\tilde{c}}$ has eigenvalues of both signs then weight 2 is possible

4 **A** N A **B** N A **B** N

Symmetric slice $3 \times 3 \times K$ arrays

- $3 \times 3 \times 6$: done (K_{max} situation)
- 3 × 3 × 1: use EVD

$$\underline{\mathbf{X}} \longrightarrow \begin{bmatrix} d_1 & 0 & 0 \\ 0 & d_2 & 0 \\ 0 & 0 & d_3 \end{bmatrix}; \text{ if } d_2 d_3 < 0: \begin{bmatrix} d_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2d_2 \\ 0 & 2d_2 & 0 \end{bmatrix}$$

• $3 \times 3 \times 5$ = orthogonal complement of $3 \times 3 \times 1$

$$\underline{\mathbf{X}} \longrightarrow \begin{bmatrix}
1 & 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 & | & 0 & 1 & 0 & | & 0 & 0 & 1 & | & 0 & 0 & 0 \\
0 & \alpha & 0 & | & 0 & 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \\
0 & 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\
\begin{bmatrix}
1 & 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 & 0 & | & 0 & 0 & 0 \\
0 & \alpha & 0 & | & 0 & 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\
0 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & \beta & | & 0 & 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Conclusion for $3 \times 3 \times 5$:

- weight 10 is always possible
- ► if <u>X</u>^c has eigenvalues of both signs then weight 9 is possible

Symmetric slice $3 \times 3 \times K$ arrays

- $3 \times 3 \times 2$: see EVD($X_1^{-1}X_2$)
 - real eigenvalues

$$\underline{\mathbf{X}} \longrightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & | & \beta & 0 & 0 \\ 0 & \alpha & 0 & | & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}; \text{ also:} \begin{bmatrix} -\alpha & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

complex eigenvalues

$$\underline{\mathbf{X}} \longrightarrow \left[\begin{array}{cccc} -\alpha & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right]$$

< 回 > < 三 > < 三 >

Conclusion for $3 \times 3 \times 2$:

- weight 5 is always possible
- if $\mathbf{X}_1^{-1}\mathbf{X}_2$ has real eigenvalues then weight 4 is possible

Symmetric slice $3 \times 3 \times K$ arrays

• $3 \times 3 \times 4$ = orthogonal complement of $3 \times 3 \times 2$

A D K A B K A B K A B K B B

($\delta = 1/-1$ in real/complex case)

Conclusion for $3 \times 3 \times 4$:

weight 8 is always possible

- 3 × 3 × 3: still open!
 - ▶ when a 3 × 3 × 3 array has an orthogonal complement, it is also 3 × 3 × 3...
 - simulation: a weight 9 pattern seems to be possible almost 90% of the times
 - to be continued (...)

Symmetric slice $4 \times 4 \times K$ arrays

•
$$K_{\text{max}} = 10$$
, so $K = 1, 2, \cdots, 8, 9, 10$

- $4 \times 4 \times 10$: done (*K*_{max} situation)
- $4 \times 4 \times 1$: use EVD



• $4 \times 4 \times 9$ = orthogonal complement of $4 \times 4 \times 1$

- weight 18 is always possible
- depending on the signs of eigs(<u>X</u>^c) we can have weight 17 or 16

Symmetric slice $4 \times 4 \times K$ arrays

- $4 \times 4 \times 2$: see EVD($\mathbf{X}_1^{-1}\mathbf{X}_2$)
 - real eigenvalues: weight 6

 $\left[\begin{array}{ccccccccccc} 0 & 0 & 0 & 0 & \gamma & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \alpha & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \beta & 0 & 0 & 0 & \delta & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array}\right]$

one pair of complex eigenvalues: weight 7

Γα	0	0	0	γ	0	0	0
0	β	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0	0	1
LΟ	0	0	-1	0	0	1	0

two pairs of complex eigenvalues: weight 8

$$\left[\begin{array}{ccccccccccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 & \gamma & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array}\right]$$

Symmetric slice $4 \times 4 \times K$ arrays

• $4 \times 4 \times 8$ = orthogonal complement of $4 \times 4 \times 2$

any symmetric slice 4 × 4 × 8 array can almost surely be simplified into one out of two weight 18 arrays

Example: one of the targets

< 回 > < 三 > < 三 >

<u>Question</u>: can simpler targets be found for the cases previously presented?

Answer:

- 3 × 3 × *K* for *K* = 1, 2, 4, 5, 6: NO (proved)
- $4 \times 4 \times K$ for K = 8, 9: NO(?) (simulation)

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Example of application: typical rank

- X: symmetric slice $3 \times 3 \times 4$ array
- Ten Berge et al. (2004)

typical rank (\underline{X})= {4,5}

rank=4?, rank=5?

Check if roots of a certain fourth degree polynomial are real and distinct.

Using $3 \times 3 \times 4$ simple form, and applying the same reasoning as in Ten Berge et al. (2004), we conclude that:

- rank (X)=4 iif $\delta = 1$ and $\alpha > 0$ (and rank is 5 otherwise)
- a CP decomposition is now straightforward

Example: rank=4

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & \sqrt{\alpha} & -\sqrt{\alpha} \\ \sqrt{\alpha} & -\sqrt{\alpha} & 0 & 0 \end{bmatrix}, \mathbf{C} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0.5 & 0.5 \\ 0.5 & 0.5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0.5\sqrt{\alpha^{-1}} & -0.5\sqrt{\alpha^{-1}} \\ 0.5\sqrt{\alpha^{-1}} & -0.5\sqrt{\alpha^{-1}} & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Conclusions. Considerations. Developments

Conclusions

- simplification achieved for some types of arrays with symmetric frontal slices; closed form rotation matrices available
- maximal simplicity achieved (mathematically proved or empirically verified via SIMPLIMAX)
- typical rank considerations come as nice follow-ups

Considerations

- 3PCA core arrays are not "randomly sampled from a continuous distribution", but do behave as if they were
- valid contribution for Matrix Theory: simultaneous reduction of more than a pair of matrices to sparse forms is scarce

Developments

- extend results to other orders
- address issues like: maximal simplicity, typical rank

Muchas gracias!



QUESTIONS?

・ロト ・ 四ト ・ ヨト ・ ヨト

э